



Guía Didáctica

Aplicaciones informáticas para
presentaciones: gráficas de
información (UF0323)

Objetivos

□ **Objetivos Generales**

- Establecer el diseño de las presentaciones teniendo en cuenta las características de la empresa y su organización.
- Utilizar las funciones de las aplicaciones de presentaciones gráficas presentando documentación e información en diferentes soportes, e integrando objetos de distinta naturaleza.

□ **Objetivos Específicos**

- Conocer los conceptos generales de la aplicación (apertura y cierre de la aplicación, su estructura, vistas...)
- Aprender el funcionamiento de la aplicación OpenOffice.org Impress, es decir, familiarización con la interfaz de la aplicación.
- Acciones básicas en la aplicación, como la inserción y modificación de diapositivas.
- Trabajar con inserción de comentarios, preparar notas del orador.
- Realizar impresiones de diapositivas.
- Conocer el procedimiento de animación de los elementos que se pueden insertar en las diapositivas, así como intervalos de tiempo, transición entre diapositivas...
- Entender el modo de funcionamiento de los Patrones y Plantillas, muy útiles, ya que ahorran tiempo al usuario en la creación de diapositivas.

Contenidos

| | |
|-----------------|--|
| 30 horas | UF0323: Aplicaciones informáticas para presentaciones: gráficas de información |
| 15 horas | <ul style="list-style-type: none">• Unidad 1: Diseño, organización y archivo de las presentaciones<ul style="list-style-type: none">• Diseño, organización y archivo de las presentaciones• Introducción y conceptos generales• Acciones de diapositivas• Trabajo con objetos |
| 15 horas | <ul style="list-style-type: none">• Unidad 2: Documentación de la presentación<ul style="list-style-type: none">• Introducción a la presentación• Diseños o estilos de la presentación• Impresión de diapositivas• Presentación de diapositivas |
| 30 horas | 2 unidades didácticas |